

J Jugendwettbewerbe

Wettbewerbe/Meisterschaften in den hier angeführten Disziplinen sollen in erster Linie für die Jugendklasse ausgeschrieben werden. Es spricht nichts dagegen, wenn bei Bedarf auch andere Wettbewerbsklassen ausgeschrieben werden.

Die nachfolgenden Regelungen gliedern sich in:

J 1	Sicherheits- und allgemeine Verhaltensregeln	J-2
J 2	Technische Vorschriften und Anschlagsarten.....	J-5
J 3	10 m Luftpistole Standard-Schießen	J-6
J 4	10 m Luftpistole Speed-Schießen.....	J-7
J 5	10 m Luftgewehr-Schießen	J-9
J 6	10 m Fallscheiben-Schießen Luftdruck	J-10
J 7	Einsprüche, Proteste und Wettbewerbsgericht.....	J-12

J 1 Sicherheits- und allgemeine Verhaltensregeln

J 1.01 Schützenstand

Der Schützenstand ist die vorgeschriebene Position, von der der Schütze in der vorgeschriebenen Anschlagart auf die Scheiben schießt.

J 1.02 Schießen von einer konstanten Entfernung zum Scheibenstand

Beim Schießen von einer konstanten Entfernung zum Scheibenstand (beide Disziplinen) hat der Veranstalter dafür zu sorgen, dass sich vor oder neben dem Schützenstand eine Ablage befindet, die aber den Schützen nicht daran hindern darf, den Schießarm zur Fertighaltung zu senken. Dort muss die Waffe, die Munition und anderes Schießzubehör abgelegt werden können. Der Transport der Waffe zum und vom Schützenstand hat in einem Transportbehältnis (Koffer, Tasche, usw.) zu erfolgen. Das Auspacken der Waffe nach Einnahme des Schützenstandes bzw. das Aufnehmen der Waffe nach der Trefferaufnahme ist nur nach Aufforderung durch den Schießleiter oder die Standaufsicht mit dem Kommando „Stände einnehmen und fertigmachen“ bzw. „Stände einnehmen und zum Probeschießen fertigmachen“ gestattet. Der Veranstalter kann auf dem Stand zusätzlich eine Sicherheitszone ausweisen.

J 1.03 Ablauf des Probeschießens

Nach der Aufforderung „Stände einnehmen und zum Probeschießen fertigmachen“ betritt der Schütze die zur Abgabe der Probeschüsse vorgesehene Schießposition und entnimmt die Waffe dem Transportbehälter. Anschlagübungen sind nur in Richtung Kugelfang mit entladener Waffe und bei Pistolen nur ohne Magazin zulässig.

Nach der Aufforderung „Waffen zur Probserie laden“ wird die Waffe geladen. Auf die Aufforderung zum Laden folgt die Frage „Sind Sie bereit?“. Wird kein Einwand erhoben, erfolgt die Aufforderung „Feuer“. Mit dieser Aufforderung beginnt die Schießzeit für das Probeschießen.

Nach Ablauf der Schießzeit beendet der Schießleiter bzw. die Standaufsicht mit der Aufforderung „Stopp“ das Probeschießen. Schüsse nach diesem Kommando führen zu einer Verwarnung, die auf der Trefferaufnahme vermerkt wird. Danach beginnt bei allen Disziplinen das Wertungsschießen.

J 1.04 „Nicht bereit“

Ist ein Schütze auf die Frage „Sind Sie bereit?“ nicht bereit, muss er auf die Frage sofort sowie laut und vernehmlich mit „Nein“ oder „Nicht bereit“ antworten. Ihm ist einmalig Gelegenheit zu geben, seine Vorbereitung innerhalb einer angemessenen Zeit abzuschließen.

J 1.05 Schüsse vor Abgabe des Startsignals

Ein Schütze wird disqualifiziert, wenn er einen Schuss abgibt:

- vor dem Kommando „Feuer“ beim 10 m Luftpistole Standard-Schießen, beim 10 m Luftgewehr-Schießen und beim Probeschießen
- vor dem Kommando „Achtung“ beim 10 m Luftpistole Speed-Schießen.

Ein Schütze wird verwahrt, wenn er beim 10 m Luftpistole Speed-Schießen einen Schuss nach dem Kommando „Achtung“ noch vor dem Startsignal abgibt. Der Schuss darf nicht nachgeholt werden. Handelt es sich um einen Treffer, wird der erzielte Treffer abgezogen.

J 1.06 Schüsse nach Abgabe des Stoppsignals

Gibt ein Schütze einen Schuss nach Abgabe des Kommandos „Stopp“ oder nach Ertönen eines akustischen Signals ab, welches das Ende der Schießzeit anzeigt, wird ihm für jeden zu spät abgegebenen Schuss beim 10 m Luftpistole Speed-Schießen einer seiner Treffer abgezogen. Beim 10 m Luftpistole Standard-Schießen und beim 10 m Luftgewehr-Schießen wird auf der zu diesem Zeitpunkt beschossenen Papierscheibe für jeden zu spät abgegebenen Schuss einer der Treffer mit dem höchsten erzielten Wert abgezogen.

J 1.07 „Herstellen der Standsicherheit“ beim Schießen von einer konstanten Entfernung

Wird nach Beendigung einer Serie eine Trefferaufnahme vorgenommen bzw. die Scheibe gewechselt, erfolgt beim Schießen von einer konstanten Entfernung zum Scheibenstand die Aufforderung „Waffen entladen und ablegen“. Die Waffen sind vorschriftsmäßig abzulegen. Dabei muss sich der Schütze davon überzeugen, dass die Waffe entladen ist. Bei Pistolen ist, soweit möglich, das Magazin zu entfernen, der Verschluss zu öffnen und das Geschosslager zu kontrollieren. Das Ablegen der Waffen hat mit offenem Verschluss und mit dem Lauf in Richtung Geschossfang zu erfolgen. Die Waffen dürfen während der Trefferaufnahme nicht berührt werden. Dies führt zur sofortigen Disqualifikation.

Nach der letzten Serie erfolgt die Aufforderung „Waffen entladen, Stand räumen“. Der Schütze muss sich davon überzeugen, dass die Waffe entladen ist, hat sie dann in den Transportbehälter zu legen und den Behälter zu schließen. Er hat seinen Stand sofort oder nach Durchführung der Trefferaufnahme, falls diese auf dem Stand vorgenommen wird, zu räumen.

Die Standaufsicht hat sich von der Sicherheit zu überzeugen, bevor sie mit der Aufforderung „Sicherheit“ den Stand zur Trefferaufnahme freigibt.

J 1.08 Störungen

Stellt der Schütze eine Waffen- oder Munitionsstörung fest und kann er die Störung nicht beheben ohne seine Standnachbarn zu gefährden, muss er die Störung melden. Meldet der Schütze eine Störung, hat er die Waffe weiterhin in Richtung Geschossfang zu halten und die Standaufsicht durch Heben der Nichtschusshand oder durch ein anderes Zeichen zu verständigen, ohne dabei die anderen Schützen zu gefährden oder zu stören. Meldet der Schütze die dritte Störung in einer Disziplin, wird er für diese Disziplin disqualifiziert.

J 1.09 Kein Nachholen nicht abgegebener Schüsse

Waffen- und Munitionsstörungen gehen ausnahmslos zu Lasten des Schützen, auch bei Bruch von Waffenteilen. Das Nachholen der durch eine Störung nicht abgegebenen Schüsse ist unzulässig.

J 1.10 Disqualifikation beim Laden von mehr als der zulässigen Schusszahl

Lädt ein Schütze:

- beim 10 m Luftpistole Standard-Schießen bzw. beim 10 m Luftgewehr-Schießen mehr als 1 Schuss,
- beim 10 m Luftpistole Speed-Schießen mehr als 5 Schuss,

wird er vom Schießleiter (Standaufsicht) disqualifiziert.

Der Schießleiter bzw. die Standaufsicht hat das Recht, die Anzahl der geladenen Geschosse zu überprüfen.

J 1.11 Waffenwechsel

Der Schütze muss das gesamte Wettbewerbsprogramm einer Disziplin mit derselben Waffe schießen. Ein Waffenwechsel oder der Austausch von Teilen ist nur bei Waffenstörung und mit Zustimmung des Schießleiters (Standaufsicht) möglich.

J 1.12 Sicherheitsvorschriften

Neben den an anderen Stellen genannten Gründen erfolgt eine sofortige Disqualifikation, wenn:

- die Mündung der Waffe - ob geladen oder ungeladen - um mehr als 60° von der Mitte des Kugelfangs nach links oder rechts abweicht
- der Schütze eine geladene Waffe fallen lässt
- ein Schütze mit einer geladenen Waffe angetroffen wird, ohne dass ihm das Laden von einer Standaufsicht erlaubt wurde
- ein Schütze ohne entsprechende Erlaubnis der Standaufsicht innerhalb der Standanlage mit Schusswaffen manipuliert oder Schusswaffen außerhalb der Sicherheitszonen oder ohne Aufforderung durch die Standaufsicht aus dem Behältnis nimmt
- ein Schuss über den Kugelfang hinaus geht oder innerhalb von 3 m Entfernung vom Schützen in den Boden einschlägt
- sich ein Schuss während des Ladens, Nachladens oder der Behebung einer Waffenstörung löst
- in derselben Disziplin für den Schützen die zweite Verwarnung ausgesprochen wird

J 2 Technische Vorschriften und Anschlagsarten

J 2.01 Art der zugelassenen Waffen

Zugelassen sind je nach Disziplinbeschreibung Luftdruck, Federdruck und Gasdruck betriebene Einzellader sowie Repetier- und halbautomatische Waffen mit einer Geschossenergie bis 7,5 Joule im Kaliber 4,5 mm (.177 Zoll).

J 2.02 Zulässige Lauflängen

beliebig

J 2.03 Visierlänge

beliebig

J 2.04 Offene Visierung

In allen Disziplinen, bei denen offene Visierung für die verwendeten Waffen vorgeschrieben ist, dürfen nur Waffen mit Kimme und Korn als offene Visierung verwendet werden.

J 2.05 Visierung „beliebig“

In allen Disziplinen, bei denen eine beliebige Visierung für die verwendeten Waffen erlaubt ist, können Waffen mit Zielfernrohren beliebiger Vergrößerung sowie elektronische Zielvorrichtungen (Leuchtpunktgeräte) mit beliebiger Vergrößerung verwendet werden.

J 2.06 Anschlagsarten

In allen Luftdruckdisziplinen des Jugendprogramms des BDS wird immer im Stehendanschlag geschossen. Beim Stehendanschlag muss der Schütze frei stehen. Er darf sich weder anlehnen noch aufstützen. Der Schießtisch darf nicht berührt werden. Die Waffe kann mit einer oder beiden Händen gehalten werden, sofern es die entsprechende Disziplin zulässt. Der Schussarm und das Handgelenk dürfen durch Hilfsmittel weder gehalten noch gestützt werden.

Nachfolgende Bestimmungen gelten für Rechtsschützen. Für Linksschützen müssen sie dementsprechend geändert angewendet werden. Das Gewehr darf nur mit beiden Händen, der Schulter, der Wange und dem neben der rechten Schulter liegenden Teil der Brust gehalten werden. Das Gewehr darf außerhalb dieses Bereiches der rechten Schulter und des rechten Brustteiles nicht zusätzlich durch die Jacke oder die Brust abgestützt werden. Linker Oberarm und Ellenbogen dürfen am Brustkorb oder an der Hüfte abgestützt werden.

Die Verwendung eines Riemens ist nicht zulässig.

J 2.07 Fertighaltung

Nach dem Kommando „Sind Sie bereit?“ ist der die Waffe haltende Arm so weit abzusenken, dass er gemessen zur Waagerechten einen Winkel von 45 Grad bildet.

J 3 10 m Luftpistole Standard-Schießen

J 3.01 Kennziffern, Disziplinen, Waffengewichte, Art des Visiers

Kennziffer	Disziplin	Max. Waffengewicht	Mindestabzugswiderstand	Art des Visiers
7301	Pistole	1400 g	500 g	offen
7311	Freie Klasse Pist./Rev.	beliebig	500 g	beliebig

J 3.02 Griffe

Es sind beliebige Griffe, auch Formgriffe, erlaubt.

J 3.03 Schusszahlen, Schusserien, Schießzeit

Beim 10 m Luftpistole Standard-Schießen werden 40 Schuss in maximal 60 Minuten (inklusive Scheibenwechsel) in der Wertung geschossen.

Bei Vereins- oder Bezirksmeisterschaften können 20 Schuss in maximal 30 Minuten in der Wertung geschossen werden.

J 3.04 Scheiben, Art, Anzahl pro Schütze

Es wird auf die Luftpistolen-Scheibe 10 m geschossen.

Ein Schütze beschießt in einem Wertungsdurchgang 20 (10) Scheiben mit je zwei Schuss. Der Scheibenwechsel ist selbständig vom Schützen durchzuführen. Die Vorschrift A9.10 des BDS-Sporthandbuchs -Allgemeiner Teil- findet hier keine Anwendung.

J 3.05 Entfernung der Scheiben zum Schützen

Es wird auf eine Entfernung von 10 m zu den Scheiben geschossen.

J 3.06 Probeschüsse

Vor dem Wertungsdurchgang kann innerhalb von 5 Minuten eine beliebige Anzahl von Probeschüssen auf maximal fünf gekennzeichnete Probescheiben abgegeben werden. Ablauf des Probeschießens siehe Nr. J1.03.

J 3.07 Disziplinablauf 10 m Luftpistole Standard-Schießen

Beim 10 m Luftpistole Standard-Schießen folgt auf die Aufforderung „Waffen laden“ die Frage „Sind Sie bereit?“. Wird kein Einwand erhoben, erfolgt die Aufforderung „Feuer“. Nach Ablauf der Schießzeit von 60 bzw. 30 Minuten beendet der Schießleiter bzw. die Standaufsicht die Serie mit der Aufforderung „Stopp“. Der Schießleiter bzw. die Standaufsicht beendet die Serie vor Ablauf der Schießzeit, wenn er sich davon überzeugt hat, dass alle Schützen die vorgeschriebene Schusszahl abgegeben haben. Zum Zeichen, dass ein Schütze die Serie beendet hat, kann er seine entladene Waffe vorschriftsmäßig ablegen und mindestens einen Schritt vom Schützenstand zurücktreten, jedoch in jedem Fall ohne noch schießende Nachbarschützen zu stören.

J 3.08 Trefferaufnahme

Die Trefferaufnahme erfolgt nach Beendigung der Wertungsserie.

J 3.09 Schüsse nach Abgabe des Stoppsignals

Siehe Nr. J1.06.

J 4 10 m Luftpistole Speed-Schießen

J 4.01 Kennziffern, Disziplinen, Waffengewichte, Art des Visiers

Kennziffer	Disziplin	Max. Waffengewicht	Mindestabzugswiderstand	Art des Visiers
7401	Pistole	1400 g	beliebig	offen
7411	Freie Klasse Pist./Rev.	beliebig	beliebig	beliebig

J 4.02 Griffe

Es sind beliebige Griffe, auch Formgriffe, erlaubt.

J 4.03 Schusszahlen, Schussserien, Schießzeit

Beim 10 m Luftpistole Speed-Schießen werden immer 30 Schuss in der Wertung geschossen. Dabei werden sechs Wertungsserien mit jeweils fünf Schuss in 10 Sekunden geschossen.

J 4.04 Scheiben, Art, Anzahl pro Schütze

Es wird auf fünf Klappscheiben mit 40,0 mm Durchmesser für Erwachsene und 59,5 mm Durchmesser für Jugendliche geschossen.

J 4.05 Entfernung der Scheiben zum Schützen

Es wird auf eine Entfernung von 10 m zu den Scheiben geschossen.

J 4.06 Reihenfolge der zu beschießenden Scheiben

Die Klappscheiben können in beliebiger Reihenfolge beschossen werden.

J 4.07 Probeschüsse

Vor dem Schießen der Wertungsserien kann innerhalb von 2 ½ Minuten eine beliebige Anzahl von Probeschüssen auf eine stehende Scheibe Pistole 10 m abgegeben werden. Ablauf des Probeschießens siehe Nr. J1.03.

J 4.08 Disziplinablauf 10 m Luftpistole Speed-Schießen

Vor jeder Wertungsserie folgt auf die Aufforderung „Waffen mit 5 Geschossen laden“ die Frage „Sind Sie bereit?“. Wird kein Einwand erhoben, erfolgt die Aufforderung „Achtung“ und damit beginnt die Vorlaufzeit von 7 Sekunden. Nach der Vorlaufzeit werden die Scheiben bei Verwendung einer Drehscheibenanlage dem Schützen zuge dreht. Bei Verwendung einer Stoppuhr oder eines Timers erteilt nach der Vorlaufzeit das Kommando „Feuer“ bzw. ertönt das akustische Startsignal. Nach Ablauf der Schießzeit von 10 Sekunden werden die Scheiben weggedreht oder es erteilt das Kommando „Stopp“ bzw. ertönt das akustische Stoppsignal.

Danach erfolgt die Trefferaufnahme. Werden weniger als 5 Schuss abgegeben, z. B. aufgrund einer Störung, hat der Schütze deutlich anzuzeigen, dass er diese Wertungsserie nicht fortsetzen wird.

J 4.09 Trefferaufnahme

Die Standaufsicht hat nach jeder Wertungsserie von 5 Schuss vor dem erneuten Aufstellen der Scheiben die Trefferaufnahme vorzunehmen und die Treffer pro Scheibe laut anzusagen, wobei zunächst die Scheibe zu benennen ist und dann der Treffer. Die Scheiben sind von links nach rechts mit „Scheibe 1“ bis „Scheibe 5“ zu bezeichnen. Je nach Treffer sind anzusagen: „Treffer“ oder „Fehler“. Einwände muss der Schütze sofort geltend machen.

Eine Scheibe gilt als getroffen, wenn sie innerhalb der Schießzeit beschossen wird und nach dem erfolgten Beschuss umklappt.

J 4.10 Treffergleichheit

Bei Treffergleichheit innerhalb der ersten drei Plätze wird wie folgt ein „Shoot Off“ durchgeführt.

Es werden drei „Shoot Off“ - Serien à 5 Schuss in 10 Sekunden geschossen.

Besteht danach noch immer Treffergleichheit, wird das „Shoot Off“ solange mit je einer 5-Schussserie fortgesetzt, bis ein unterschiedliches Ergebnis erzielt wird. Vor dem „Shoot Off“ findet kein Probeschießen statt.

J 5 10 m Luftgewehr-Schießen

J 5.01 Kennziffern, Disziplinen, Waffengewichte, Art des Visiers

Kennziffer	Disziplin	Max. Waffengewicht	Mindestabzugswiderstand	Art des Visiers
7501	Gewehr	5500 g	beliebig / kein Stecher	offen
7511	Freie Klasse	beliebig	beliebig	beliebig

J 5.02 Schusszahlen, Schussserien, Schießzeit

Beim 10 m Luftgewehr-Schießen werden 40 Schuss in maximal 60 Minuten (inklusive Scheibenwechsel) in der Wertung geschossen.

Bei Vereins- oder Bezirksmeisterschaften können 20 Schuss in maximal 30 Minuten in der Wertung geschossen werden.

J 5.03 Scheiben, Art, Anzahl pro Schütze

Es wird auf die Luftgewehr-Scheibe 10 m geschossen.

Ein Schütze beschießt in einem Wertungsdurchgang 20 (10) Scheiben mit je zwei Schuss. Der Scheibenwechsel ist selbständig vom Schützen durchzuführen. Die Vorschrift A9.10 des BDS-Sporthandbuchs -Allgemeiner Teil- findet hier keine Anwendung.

J 5.04 Entfernung der Scheiben zum Schützen

Es wird auf eine Entfernung von 10 m zu den Scheiben geschossen.

J 5.05 Probeschüsse

Vor dem Wertungsdurchgang kann innerhalb von 5 Minuten eine beliebige Anzahl von Probeschüssen auf maximal fünf gekennzeichnete Probescheiben abgegeben werden. Ablauf des Probeschießens siehe Nr. J1.03.

J 5.06 Disziplinablauf 10 m Luftgewehr-Schießen

Beim 10 m Luftgewehr-Schießen folgt auf die Aufforderung „Waffen laden“ die Frage „Sind Sie bereit?“. Wird kein Einwand erhoben, erfolgt die Aufforderung „Feuer“. Nach Ablauf der Schießzeit von 60 bzw. 30 Minuten beendet der Schießleiter bzw. die Standaufsicht die Serie mit der Aufforderung „Stopp“. Der Schießleiter bzw. die Standaufsicht beendet die Serie vor Ablauf der Schießzeit, wenn er sich davon überzeugt hat, dass alle Schützen die vorgeschriebene Schusszahl abgegeben haben. Zum Zeichen, dass ein Schütze die Serie beendet hat, kann er seine entladene Waffe vorschriftsmäßig able-

gen und mindestens einen Schritt vom Schützenstand zurücktreten, jedoch in jedem Fall ohne noch schießende Nachbarschützen zu stören.

J 5.07 Trefferaufnahme

Die Trefferaufnahme erfolgt nach Beendigung der Wertungsserie.

J 5.08 Schüsse nach Abgabe des Stoppsignals

Siehe Nr. J1.06.

J 6 10 m Fallscheiben-Schießen Luftdruck

J 6.01 Kennziffern, Disziplinen, Mindestabzugswiderstand, Art des Visiers

Kennziffer	Disziplin	Mindestabzugswiderstand	Art des Visiers
7901	Halbautomatische Luftpistole - offene Visierung (LP off.V.)	beliebig	offen
7902	Halbautomatische Luftpistole - optische Visierung (LP opt.V.)	beliebig	optisch / opto-elektronisch
7903	Luftgewehr (Einzellader) - offene Visierung (LG off.V.)	beliebig	offen
7904	Luftgewehr (Repetierer/Halbautomat) - optische Visierung (LG opt.V.)	beliebig	optisch / opto-elektronisch
7905	Federdruck-Spielzeugwaffe unter 0,5 Joule (FD-05) (z.B. LG3 Young Star, Fa. Walther und vergleichbare)	beliebig	optisch / opto-elektronisch

J 6.02 Griffe

Bei den Luftpistolen sind beliebige Griffe, auch Formgriffe, erlaubt.

J 6.03 Schäfte

Bei den Luftgewehren sind nur handelsübliche Schäftungen erlaubt.

J 6.04 Schusszahlen, Schussserien, Schießzeit

Beim 10 m Fallscheiben-Schießen werden 30 Schuss in der Wertung geschossen. Dabei werden sechs Wertungsserien mit jeweils fünf Schuss geschossen. Die maximale Schießzeit beträgt eine Minute pro Wertungsserie

von 5 Fallscheiben. Die Zeitmessung erfolgt mit einem Timer oder einer Stoppuhr.

J 6.05 Scheiben, Art, Anzahl

Es wird auf fünf Fallscheiben mit einem Durchmesser von 8 cm geschossen.

J 6.06 Entfernung der Fallscheiben zum Schützen

Es wird auf eine Entfernung von 10 m zu den Fallscheiben geschossen.

J 6.07 Reihenfolge der zu beschießenden Fallscheiben

Die Fallscheiben können in beliebiger Reihenfolge beschossen werden.

J 6.08 Probeschüsse

Vor dem Schießen der Wertungsserien kann innerhalb von 3 Minuten eine beliebige Anzahl von Probeschüssen auf 5 Fallscheiben und eine Luftpistolen-Scheibe abgegeben werden. Ablauf des Probeschießens siehe Nr. J1.03.

J 6.09 Disziplinablauf 10 m Fallscheiben-Schießen Luftdruck

Für das Beschießen der 10m-Fallscheiben dürfen die Repetier- und halbautomatischen Waffen und die Federdruck-Spielzeugwaffen mit maximal 5 Schuss geladen werden. Pro Wertungsserie dürfen max. 5 Schuss abgegeben werden. Dies gilt auch für Einzelladerwaffen.

Vor jeder Wertungsserie folgt auf die Aufforderung „Waffen laden“ die Frage „Sind Sie bereit?“. Wird kein Einwand erhoben, erfolgt die Aufforderung „Achtung“ und damit beginnt die Vorlaufzeit von 3-7 Sekunden. Nach Ablauf der Vorlaufzeit ertönt ein akustisches Signal und der Schütze kann mit dem Schießen beginnen.

Mit dem Timer bzw. der Stoppuhr wird das Zeitintervall zwischen Startsignal und Abgabe des letzten Schusses gemessen. Die gemessene Zeit ist die Wertungszeit für die Serie.

Wird das Zeitlimit von einer Minute pro Wertungsserie erreicht, bricht der Schießleiter das Schießen ab. Der Schießleiter bricht die Wertungsserie auch dann ab, wenn der Schütze die maximal zur Verfügung stehende Schusszahl abgegeben hat und nicht alle Fallscheiben gefallen sind.

Nach jeder Wertungsserie sind die Waffen zu entladen und vorschriftsmäßig abzulegen. Nr. K1.11 des BDS-Sporthandbuchs gilt entsprechend.

J 6.10 Trefferaufnahme

Der Schießleiter hat nach jeder Wertungsserie die gemessene Zeit und die Anzahl der nicht gefallenen Fallscheiben laut anzusagen. Jede einzelne Zeit wird bis zur Hundertstelsekunde genau festgehalten.

Für jede nicht gefallene Fallscheibe wird ein Strafzeitzuschlag von 10 Sekunden addiert.

Ansonsten gilt für die Trefferaufnahme Nr. K5.09 des BDS-Sporthandbuchs.

J 6.11 Wertung

Für das Gesamtergebnis werden die Zeiten der 6 Wertungsserien plus eventueller Strafzuschläge addiert. Die Summe dieser Zeiten in Sekunden und Hundertstelsekunden ist das Ergebnis des Schützen. Sieger ist der Schütze mit der niedrigsten Gesamtzeit.

J 7 Einsprüche, Proteste und Wettbewerbsgericht

Siehe BDS - Sporthandbuch Allgemeiner Teil A 10.